



## Infos zur Sommerakademie

Nach einjähriger Unterbrechung findet in diesem Jahr vom 03.08. bis zum 05.08.2021 endlich wieder die Sommerakademie am Albrecht-Dürer-Gymnasium statt.

Hier können besonders begabte und interessierte Schülerinnen und Schüler der Klassenstufen 5 bis 8 kreativ arbeiten und Wissen erwerben, das über den Schulalltag hinausgeht. In insgesamt sieben spannenden Kursen geht es um Schach und um Escher-Drehfiguren, um das Programmieren von Mikrocomputern und Raketenphysik. Wir erforschen die Welt der Elemente und der Insekten und werden zu Filmemachern in einem Videoprojekt.

Es wird eine Teilnahmegebühr von 5,- Euro erhoben.

Die Sommerakademie kann nur stattfinden, wenn die Pandemiesituation dies erlaubt. Wir führen die Kurse im Rahmen des im August geltenden Hygienekonzepts durch. Genauere Hinweise folgen ca. eine Woche vor Beginn per Mail.

## Anmeldung

mit dem unter [www.albrecht-duerer-gymnasium.de](http://www.albrecht-duerer-gymnasium.de) erhältlichen Anmeldeformular

**bis zum  
11. Juni 2021**  
am  
Albrecht-Dürer-Gymnasium

## Kontakt Sommerakademie

**Albrecht Dürer Gymnasium**

**Adresse** Emser Straße 133-137, D-12051 Berlin

**Website** [www.albrecht-duerer-gymnasium.de](http://www.albrecht-duerer-gymnasium.de)

**Email** [sekretariat@albrecht-duerer.schule.berlin.de](mailto:sekretariat@albrecht-duerer.schule.berlin.de)

**Telefon** (030) 221 99 43 10

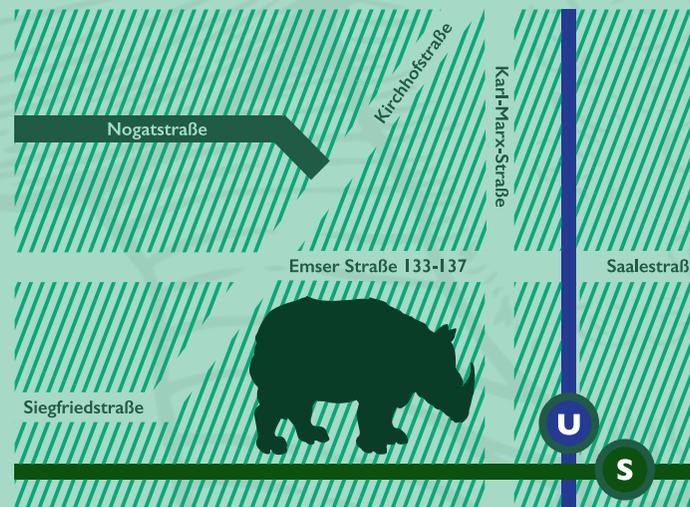
**Fax** (030) 221 99 43 43



## Verkehrsanbindung



## Lageplan



## Escherparkett und Escher-Drehfiguren

Fr. Klose, Fr. Türhan

ab Jahrgangsstufe 5

Mit wenigen geometrischen Handgriffen verwandeln wir einfache Formen in komplexe und oft auch überraschende Gebilde. Hierzu zählen: das Escher-Parkett – aus beliebigen Vierecken werden durch Umlegen von Flächenanteilen Figuren und flächendeckende Muster – sowie die Escher-Drehfigur – aus einem zusammenhängenden Netz wird durch Falten und Kleben eine Figur, die sich endlos drehen lässt; die Drehfiguren sollen ein sich selbst entwickelndes fortlaufendes Muster erhalten.

## Coding und Making mit Arduino und Co.

Hr. Neumann

ab Jahrgangsstufe 5

Du willst lernen, wie man programmiert und bastelst gern mit Technik? Dann kannst du in diesem Kurs lernen, wie man mithilfe der Programmiersprache Snap! sogenannte Microcontroller, wie den Arduino oder den Minicomputer Raspberry Pi steuert. Dazu werden wir verschiedenste Sensoren auslesen, LEDs zum Blinken bringen und am Ende ein kleines Projekt auf die Beine stellen. Von der Wetterstation bis hin zur Mülltrennung auf Knopfdruck ist alles denkbar. Eure Ideen sind gefragt!

## Videoprojekt

Fr. Herrmann

ab Jahrgangsstufe 5

Handys sind in der Schule verboten! Aber nicht in unserem Videoprojekt der Sommerakademie. Mit Hilfe des Smartphones wollen wir gemeinsam auf besondere Weise unsere Schule und den umliegenden Kiez in Szene setzen. Werde in diesen drei Tagen zum jungen Filmemacher/ zur jungen Filmemacherin und drehe, schneide und bearbeite dein Videomaterial direkt auf dem Smartphone oder Tablet.... also, los gehts... Klappe, die Erste und Action!

## Experimente in der „Elemente-Forschungsstation“

Fr. Kießling, Fr. Wacker

ab Jahrgangsstufe 5

Ahnungslos im Weltall. Hilf außerirdischen Besuchern sich auf der Erde zurechtzufinden und so seltsame Stoffe wie Luft und Wasser besser verstehen und nutzen zu können.

Gemeinsam entdecken wir in unserer „Elemente-Forschungsstation“ die Eigenschaften und das Verhalten der Stoffe. Sei dabei und gehe mit uns auf die Forschungsreise zu den Elementen.



## Vom Rückstoßprinzip zur Weltraumrakete

Hr. Meister, N.N.

ab Jahrgangsstufe 5

In unserem Raketentechnikkurs für Schülerinnen und Schüler ab Klassenstufe 5 bieten wir dir die Gelegenheit, die spannende Welt der Raketenphysik zu erkunden. Von Experimenten zum Rückstoßprinzip über den Bau eines Rennwagens mit Raketenantrieb bis zum Start einer Druckluft Rakete auf dem Tempelhofer Feld erwarten dich drei faszinierende Tage im „Raumfahrtzentrum Neukölln“.



## Überall Insekten?

Fr. Prey, Fr. Nowak

ab Jahrgangsstufe 5

Was krabbelt denn da? Im Laub im Wald, an Baumstämmen und auf der Wiese überall wimmelt es von unzähligen Käfern und anderen Insekten. Welche wichtige Aufgabe haben sie im Wald? Und warum trifft man die kleinen Krabbeltiere sogar in der Innenstadt an? In unserem Kurs erforschen wir die Welt der Insekten und erfahren, warum sie so wichtig sind. Dazu machen wir einen Ausflug in den Wald. Wir werden uns auch damit beschäftigen, dass der Lebensraum der Insekten leider bedroht ist. Um sie zu schützen, bauen wir deshalb in diesem Kurs ein Insektenhotel für die kleinen Nützlinge.

## Schach

Hr. Müller, Hr. Schlüter

ab Jahrgangsstufe 5

Wolltest du schon immer mal einen Gegner ohne Blutvergießen spießen, (auf-)gabeln oder gar schlagen? Und hast du nicht Lust, ein ganzes Heer in eine Schlacht zu führen, die nur mit Geisteswaffen ausgetragen wird? Dabei gewinnst nicht nur du – wenn du gewinnst –, sondern auch dein Gegner. Das königliche Spiel, ja der König aller Spiele, bietet dafür die besten Möglichkeiten. Du lernst nicht nur spielerisch die Grundregeln des Schachspiels, sondern erfährst auch, wie man einen Gegner nur mit drei Zügen besiegt. Aber Vorsicht: Dein Gegner hat vielleicht einen fieseren Gegenplan... Zum Spielen verfügen wir nicht nur über ausreichend Schachbretter, Schachuhren und auch Figuren, sondern wir werden auch auf dem Riesenschachbrett des Schulhofes einen Mannschaftswettkampf austragen.